

# Schiesser's Fussball EM - Toto 2016

vom 10. Juni bis 10. Juli 2016

[www.fussball-toto.li](http://www.fussball-toto.li)

## Liebe Fussballfreunde, liebe Expertinnen und Experten

Die Fussball EM 2016 naht und die Spannung steigt! Nach mehrmaligem Erstellen von EM und WM Totos sind geringfügige modernisierungen vorgenommen worden. Die Rangliste wird regelmässig auf der Homepage aktualisiert.

Es wäre super, wenn ihr in eurem Freundeskreis noch weitere Fussball-Experten habt, die mitmachen würden!!!!

Je mehr sich beteiligen, desto höher steigen die Gewinnquoten!

Aus administrativen Gründen müssen eure vollständig und leserlich ausgefüllten Tipps und der Tippeinsatz

**bis am 7. Juni 2016 in unserem Besitz sein.**

Wir wünschen euch viel Spass und vor allem viel Glück!

## Schiesser's Fussball Toto Team

René Schiesser Dübendorf, Bruno Schiesser Uznach und der schreiberling Bruno Marty Uznach

## Teilnahme-Bedingungen

### Spieleinsatz:

- Pro Toto Fr. 30.-
- Pauschalbetrag für 4 Toto Fr. 100.-, nur gültig wenn alle Totos auf den gleichen Namen lauten!

### Lieferadresse Toto:

Bitte Toto per E-Mail senden an:

E- Mail: [fussball-toto@bluewin.ch](mailto:fussball-toto@bluewin.ch)

Homepage: [www.fussball-toto.li](http://www.fussball-toto.li)

### Spieleinsatz:

Per Einzahlungsschein:

Konto N° 80-2-2 UBS AG 8098 Zürich

### oder per Post an:

Herr  
Schiesser René  
Langhagweg 1  
8600 Dübendorf

### Zugunsten von:

CH 07 0020 2202 6367 42M1 L  
Schiesser René  
Langhagweg 1  
8600 Dübendorf

### Punkteverteilung

1. Für jeden richtigen Tipp der 36 Vorrundenspiele gibt es	1 Punkt	möglich	36 Punkte
2. Für jeden richtig geschriebenen Achtelfinalisten gibt es	2 Punkte	möglich	32 Punkte
3. Für jeden richtig geschriebenen Viertelfinalisten gibt es	3 Punkte	möglich	24 Punkte
4. Für jeden richtig geschriebenen Halbfinalisten gibt es	4 Punkte	möglich	16 Punkte
5. Für jeden richtig geschriebenen Finalisten gibt es	5 Punkte	möglich	10 Punkte
6. Für den richtig geschriebenen Europameister gibt es	6 Punkte	möglich	6 Punkte

### Rangierung

Basis für die Rangierung ist in erster Linie die erreichte Punktzahl gemäss Punkteverteilung. Bei Punktgleichheit werden die Ränge wie folgt festgelegt: Wer bei der Zusatzfrage mit der Anzahl Toren (mit Verlängerungen, aber ohne Elfmeterschiessen) am nächsten ist.

### Auszahlungsmodus

Die ersten Fünf mit den meisten Punktzahlen erhalten:

Der Erste = 40 %, der Zweite = 30 %, der Dritte = 15 %, der Vierte = 10%, der Fünfte = 5 %

Rang 6 bis 10 werden Pauschal mit je Fr. 100.- entschädigt.

Bei allfälliger Punktgleichheit und gleicher Anzahl Toren wird der Gewinn unter den Gewinnern aufgeteilt.

Name:   
 Vorname:

Strasse:   
 PLZ:  Ort:

Tel / Natel:   
 Fax:

E-Mail:

Anschrift per:  Post oder  Fax oder  E-Mail  
 Anzahl Totos:  Intern:  p

**Vorrunde:**

Gruppe A	Tipp (1, X, 2)	Quali. Gruppe A	Punkte
Frankreich / Rumänien	<input type="text"/>	1. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Albanien / Schweiz	<input type="text"/>	2. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Rumänien / Schweiz	<input type="text"/>	3. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Frankreich / Albanien	<input type="text"/>	4. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Schweiz / Frankreich	<input type="text"/>		
Rumänien / Albanien	<input type="text"/>		

Gruppe B	Tipp (1, X, 2)	Quali. Gruppe B	Punkte
Wales / Slowakei	<input type="text"/>	1. <input type="text"/>	<input type="text"/>
England / Russland	<input type="text"/>	2. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Russland / Slowakei	<input type="text"/>	3. <input type="text"/>	<input type="text"/>
England / Wales	<input type="text"/>	4. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Slowakei / England	<input type="text"/>		
Russland / Wales	<input type="text"/>		

Gruppe C	Tipp (1, X, 2)	Quali. Gruppe C	Punkte
Polen / Nordirland	<input type="text"/>	1. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Deutschland / Ukraine	<input type="text"/>	2. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Ukraine / Nordirland	<input type="text"/>	3. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Deutschland / Polen	<input type="text"/>	4. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Ukraine / Polen	<input type="text"/>		
Nordirland / Deutschland	<input type="text"/>		

Gruppe D	Tipp (1, X, 2)	Quali. Gruppe D	Punkte
Türkei / Kroatien	<input type="text"/>	1. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Spanien / Tschechien	<input type="text"/>	2. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Tschechien / Kroatien	<input type="text"/>	3. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Spanien / Türkei	<input type="text"/>	4. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Kroatien / Spanien	<input type="text"/>		
Tschechien / Türkei	<input type="text"/>		

Gruppe E	Tipp (1, X, 2)	Quali. Gruppe E	Punkte
Irland / Schweden	<input type="text"/>	1. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Belgien / Italien	<input type="text"/>	2. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Italien / Schweden	<input type="text"/>	3. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Belgien / Irland	<input type="text"/>	4. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Italien / Irland	<input type="text"/>		
Schweden / Belgien	<input type="text"/>		

Gruppe F	Tipp (1, X, 2)	Quali. Gruppe F	Punkte
Österreich / Ungarn	<input type="text"/>	1. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Portugal / Island	<input type="text"/>	2. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Island / Ungarn	<input type="text"/>	3. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Portugal / Österreich	<input type="text"/>	4. <input type="text"/>	<input type="text"/>
Ungarn / Portugal	<input type="text"/>		
Island / Österreich	<input type="text"/>		

## Achtelfinal

Neben den beiden ersten jeder Gruppe, kommen auch vier besten Drittplatzierten weiter und spielen im Achtelfinale gegen verschiedene Gruppenerste. Denn aufgrund der Erhöhung des Teilnehmerfeldes auf 24 Mannschaften, würden für ein Achtelfinale vier Mannschaften fehlen, wenn nur die erst- und zweitplatzierten weiterkommen würden. Wie wird nun bestimmt, welche Gruppendritten weiterkommen? Dazu hat die UEFA einen Kriterienkatalog festgelegt, in dieser Reihenfolge kommen die Drittplatzierten weiter. Es werden also am Ende alle 6 Drittplatzierten verglichen, indem eine eigene Tabelle aufgestellt wird.

- 1) Die erzielte Punktzahl
- 2) Die Tordifferenz
- 3) Höhere Anzahl an Toren
- 4) „fair play conduct“ – Hier werden die gelben und roten Karten zusammengezählt – für eine gelbe Karte gibt es einen Punkt, für eine Rote Karte 3 Punkte.
- 5) Position in der UEFA-Rangliste, siehe UEFA Koeffizienten

Welche Drittplatzierten sich aus den Gruppenspielen qualifizieren. Qualifizieren sich beispielsweise die Drittplatzierten der Gruppen **A, B, C und D**, lauten die Paarungen **1.A - 3.C, 1.B - 3.D, 1.C - 3.A und 1.D - 3.B**.

### Welche 16 Länder erreichen das 1/8 Final????

	1.A gegen	1.B gegen	1.C gegen	1. D gegen	
A B C D	3.C	3.D	3.A	3.B	
A B C E	3.C	3.A	3.B	3.E	
A B C F	3.C	3.A	3.B	3.F	
A B D E	3.D	3.A	3.B	3.E	
A B D F	3.D	3.A	3.B	3.F	
A B E F	3.E	3.A	3.B	3.F	
A C D E	3.C	3.D	3.A	3.E	
A C D F	3.C	3.D	3.A	3.F	
A C E F	3.C	3.A	3.F	3.E	
A D E F	3.D	3.A	3.F	3.E	
B C D E	3.C	3.D	3.B	3.E	
B C D F	3.C	3.D	3.B	3.F	
B C E F	3.E	3.D	3.B	3.E	
B D E F	3.E	3.D	3.B	3.F	
C D E F	3.C	3.D	3.F	3.E	

### UEFA 1/8 Final Spielplan

Spiel	Zweiter Gruppe A	:	Zweiter Gruppe C
1		/	
	Sieger Gruppe B : Dritter Gruppe A/C/D		
2		/	
	Sieger Gruppe D : Dritter Gruppe B/E/F		
3		/	
	Sieger Gruppe A : Dritter Gruppe C/D/E		
4		/	
	Sieger Gruppe C : Dritter Gruppe A/B/F		
5		/	
	Sieger Gruppe F : Zweiter Gruppe E		
6		/	
	Sieger Gruppe E : Zweiter Gruppe D		
7		/	
	Zweiter Gruppe B : Zweiter Gruppe F		
8		/	

## Viertelfinal

Spiel	Sieger Spiel 1 : Sieger Spiel 3		
VF1		/	
	Sieger Spiel 2 : Sieger Spiel 6		
VF2		/	
	Sieger Spiel 5 : Sieger Spiel 7		
VF3		/	
	Sieger Spiel 4 : Sieger Spiel 8		
VF4		/	

## Halbfinal

Spiel	Sieger Spiel VF1 : Sieger Spiel VF2		
HF1		/	
	Sieger Spiel VF3 : Sieger Spiel VF4		
HF2		/	

## Final

Sieger Spiel HF1 : Sieger Spiel HF2			
		/	

Europameister 2016 wird ?

### Schätzfrage:

Anzahl geschossenen Tore (mit Verlängerung, aber ohne Elfmeterschiessen), **Total 51 Spiele.**

### Lieferadresse Toto:

**Bitte Toto per E-Mail senden an:**

E- Mail: [fussball-toto@bluewin.ch](mailto:fussball-toto@bluewin.ch)

### Spieleinsatz:

**Per Einzahlungsschein:**

Konto N° 80-2-2 UBS AG 8098 Zürich

### **oder per Post an:**

Herr  
Schiesser René  
Langhagweg 1  
8600 Dübendorf

### **Zugunsten von:**

CH 07 0020 2202 6367 42M1 L  
Schiesser René  
Langhagweg 1  
8600 Dübendorf

Aus administrativen Gründen müssen eure vollständig und leserlich ausgefüllten Tipps und der Tippeinsatz **bis am 7. Juni 2016 in unserem Besitz sein.**

### Bemerkungen:

---

---

---

### Ort und Datum

### Unterschrift